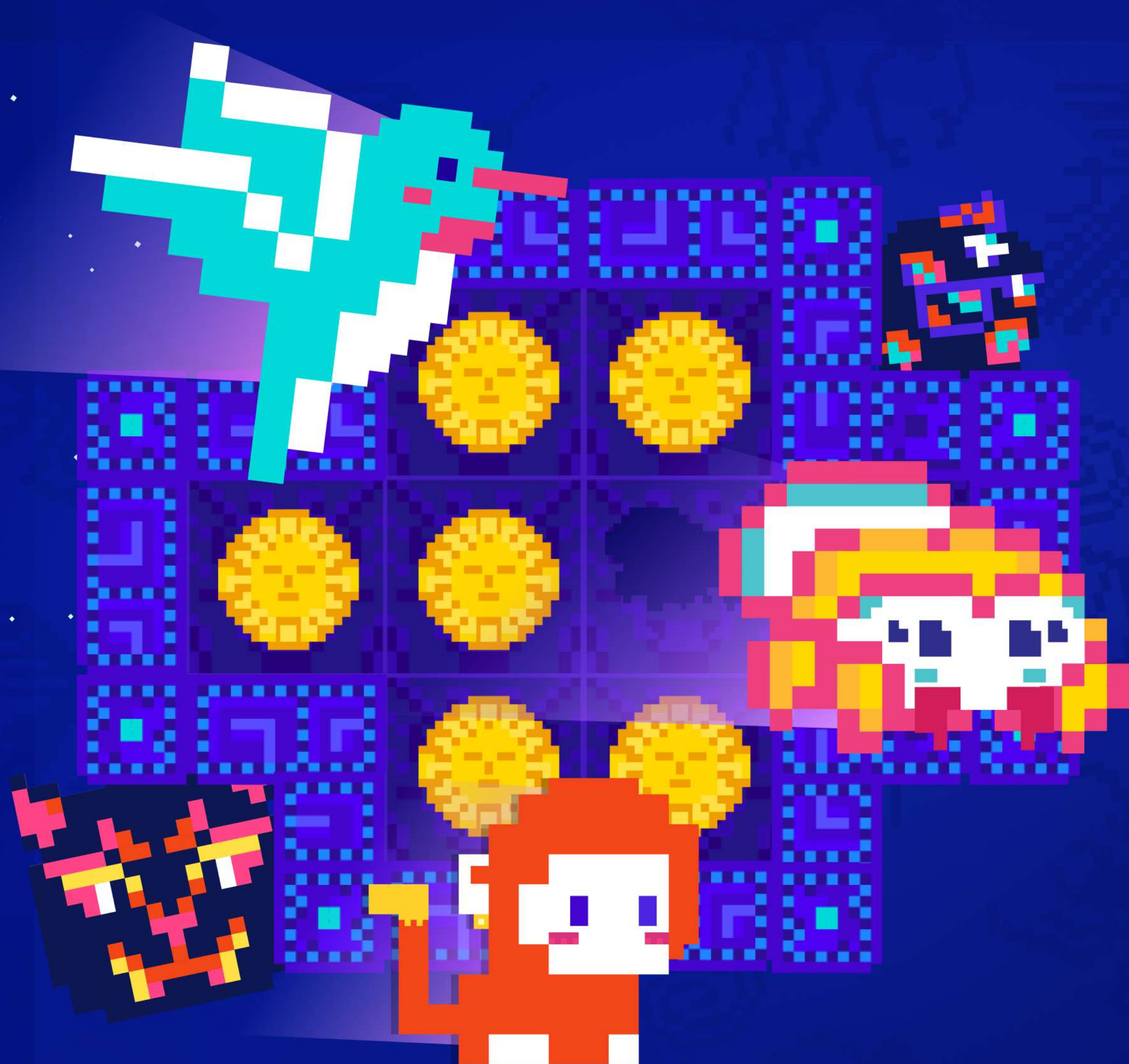




Suns of Wiraqocha
Manual



Introducción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Regob
EIRL

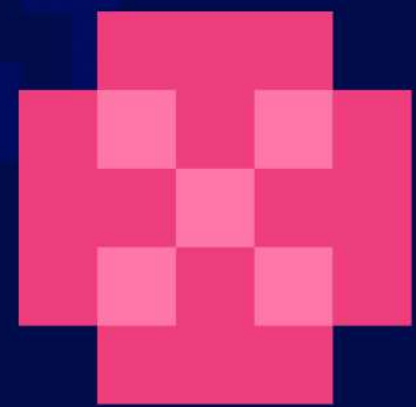
netdreams
mobile solutions

► Logo

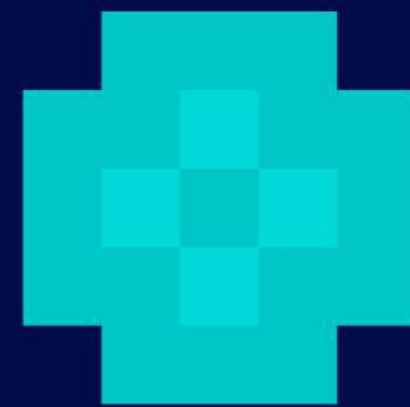


El logo ha sido inspirado en el Dios Wiraqocha, con sus características serpientes. El logo presenta el dorado de la riqueza antigua de los Inkas y de la deidad del Dios.

► Colores



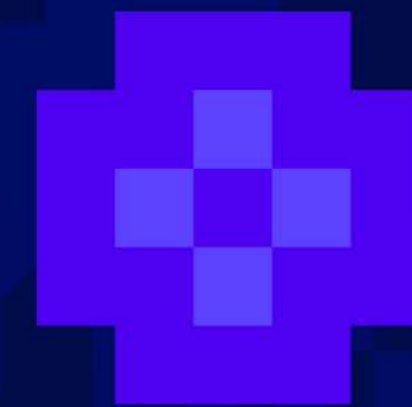
13E7F4



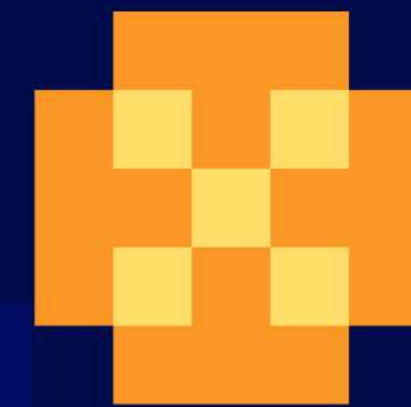
00A3FF



FFD600



FF7C00



FA0709

Buscamos usar colores acorde al contexto de la historia narrada y a la cultura Inca. Tenemos personajes con colores significativos de vestimentas, como la araña. La idea también es, sutilmente, implementar símbolos en los diferentes fondos y artes del juego alegando a la cultura de la cual hemos basado nuestra historia.

► Fuentes

Se trabaja con dos tipos de tipografías, la primera Press Start 2p que es la principal y transmite el concepto Pixel Art del juego y sea usada en títulos, asimismo trabajamos con Nunito para que sea un complemento en los cuerpos de texto.

Aa

Press Start
2P

a b c d e f g h i j k l m n
ñ o p q r s t u v w x y z

Aa

Nunito

Regular **Bold** **Black**

a b c d e f g h i j k l m n ñ o p q r s
t u v w x y z

Títulos

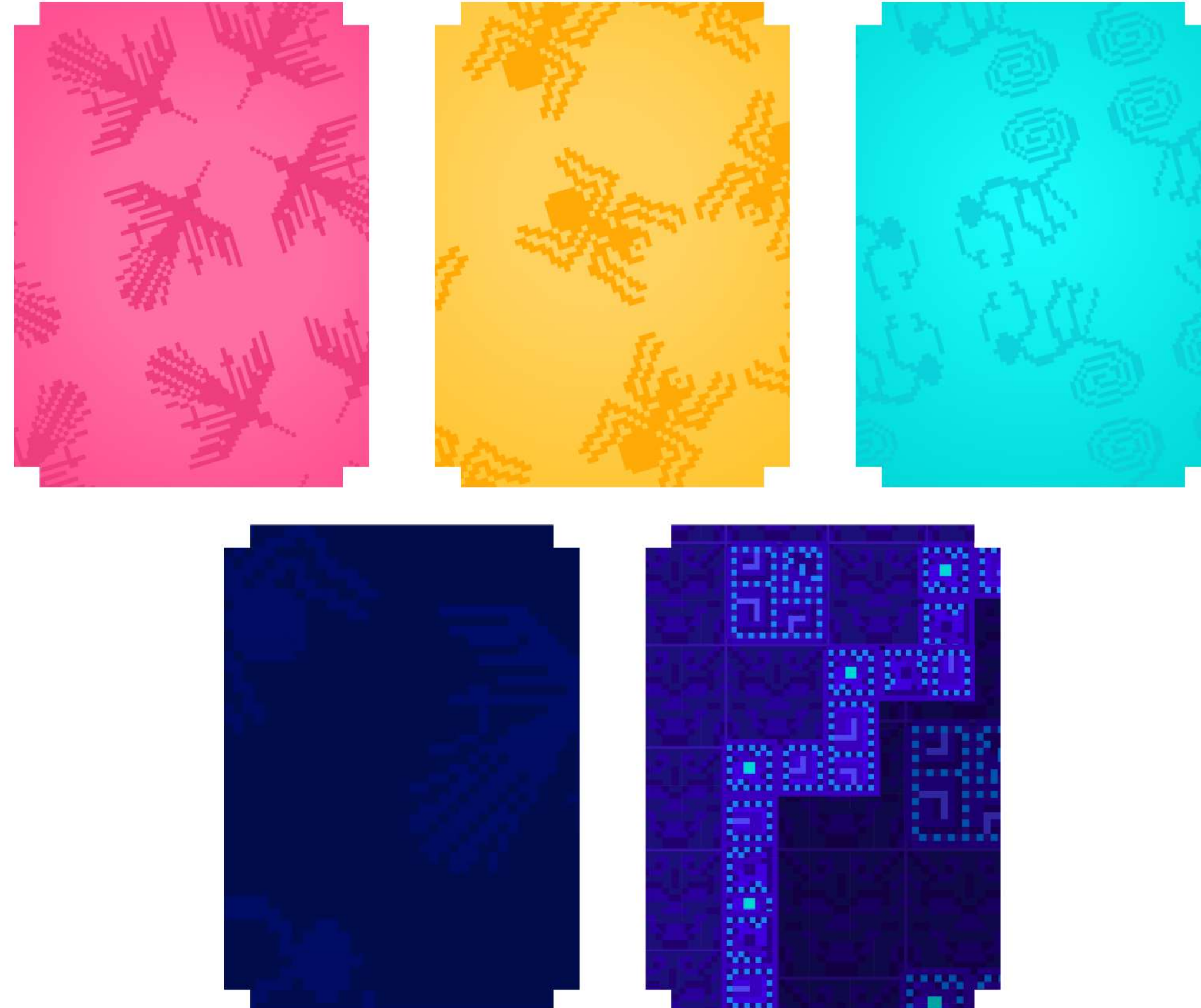
Títulos

Títulos

Cuerpos de texto

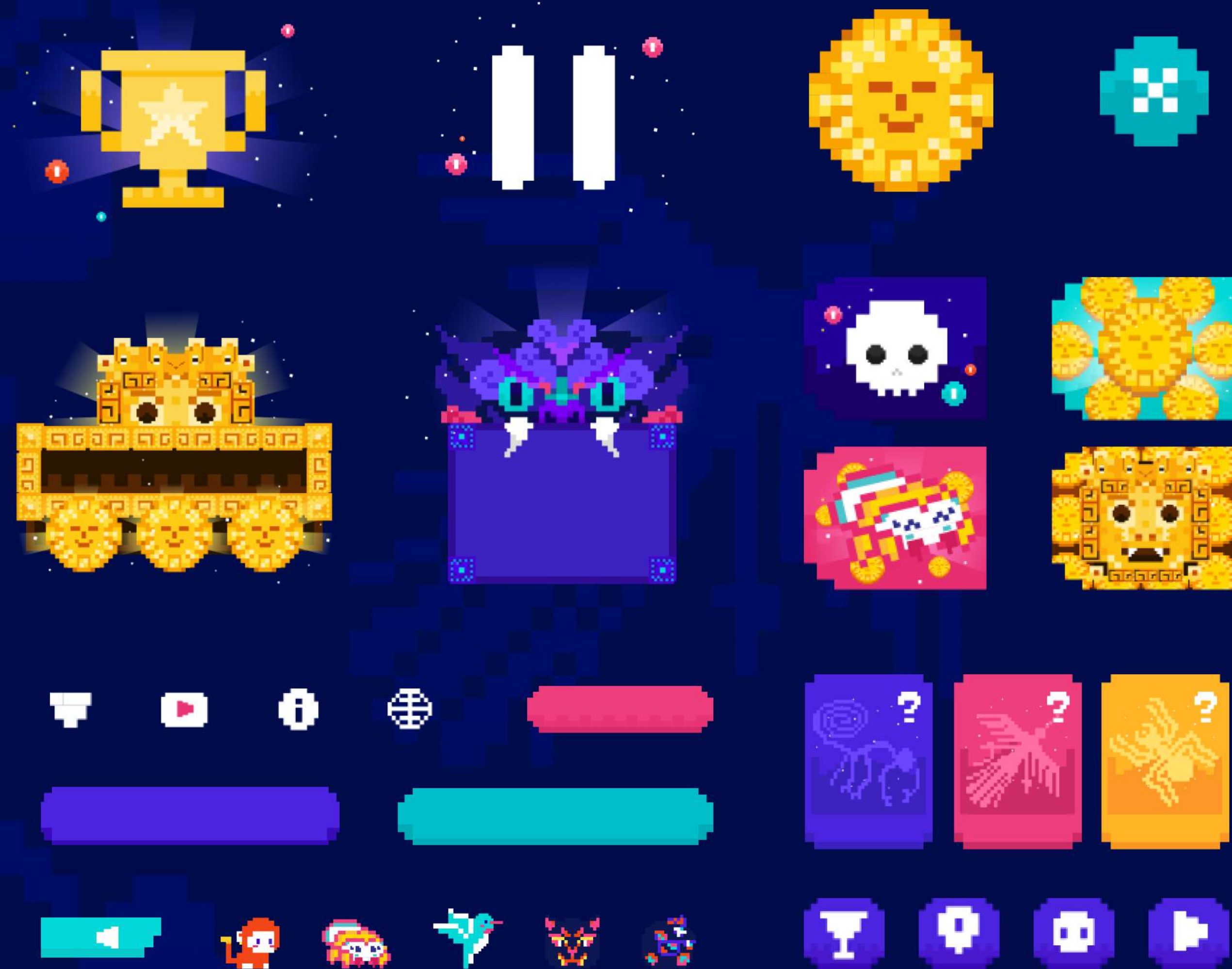
Lorem ipsum dolor sit amet, **consectetur adipiscing elit**, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

► Colores



Se ha optado por trabajar con colores vibrantes y que reflejen lo andino. Estos estarán presentes en fondos y en los colores de los personajes.

▶ Assets



Estos assets han sido utilizados para desarrollar el juego para aplicativo movil como PC.

► Inicio

El inicio del juego irá evolucionando con cada nivel completado. Se muestra el concepto de recuperar los soles construyendo LA GRAN PUERTA DEL SOL.



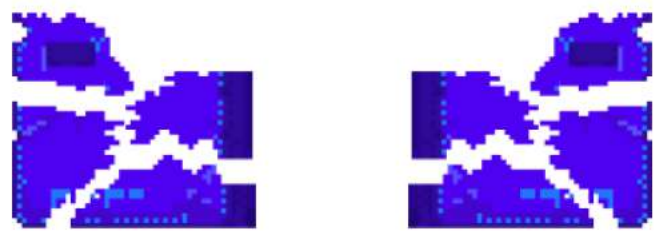
► Inicio



Construcción por los soles recuperados de los niveles del 1 al 4.

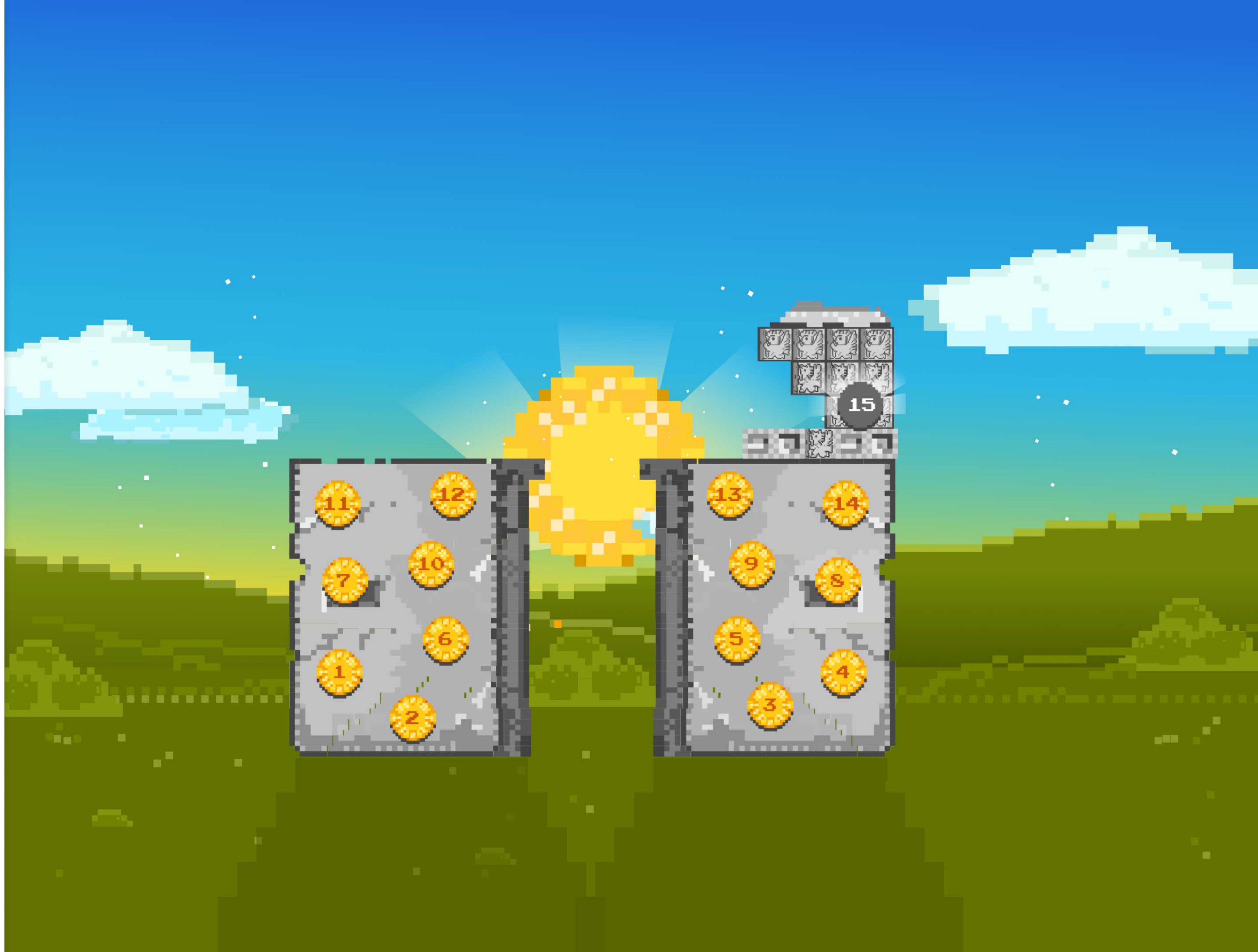
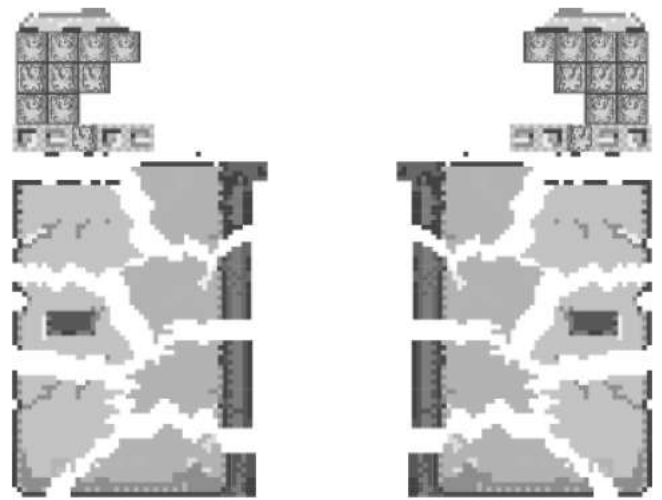


► Inicio



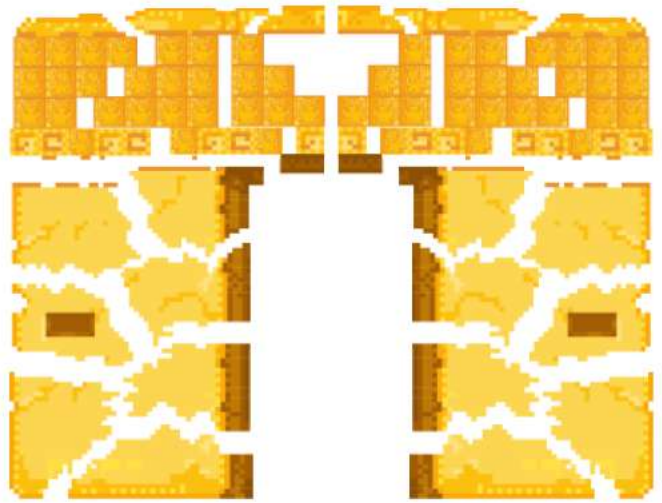
Construcción por los soles recuperados de los niveles del 5 al 8.

► Inicio



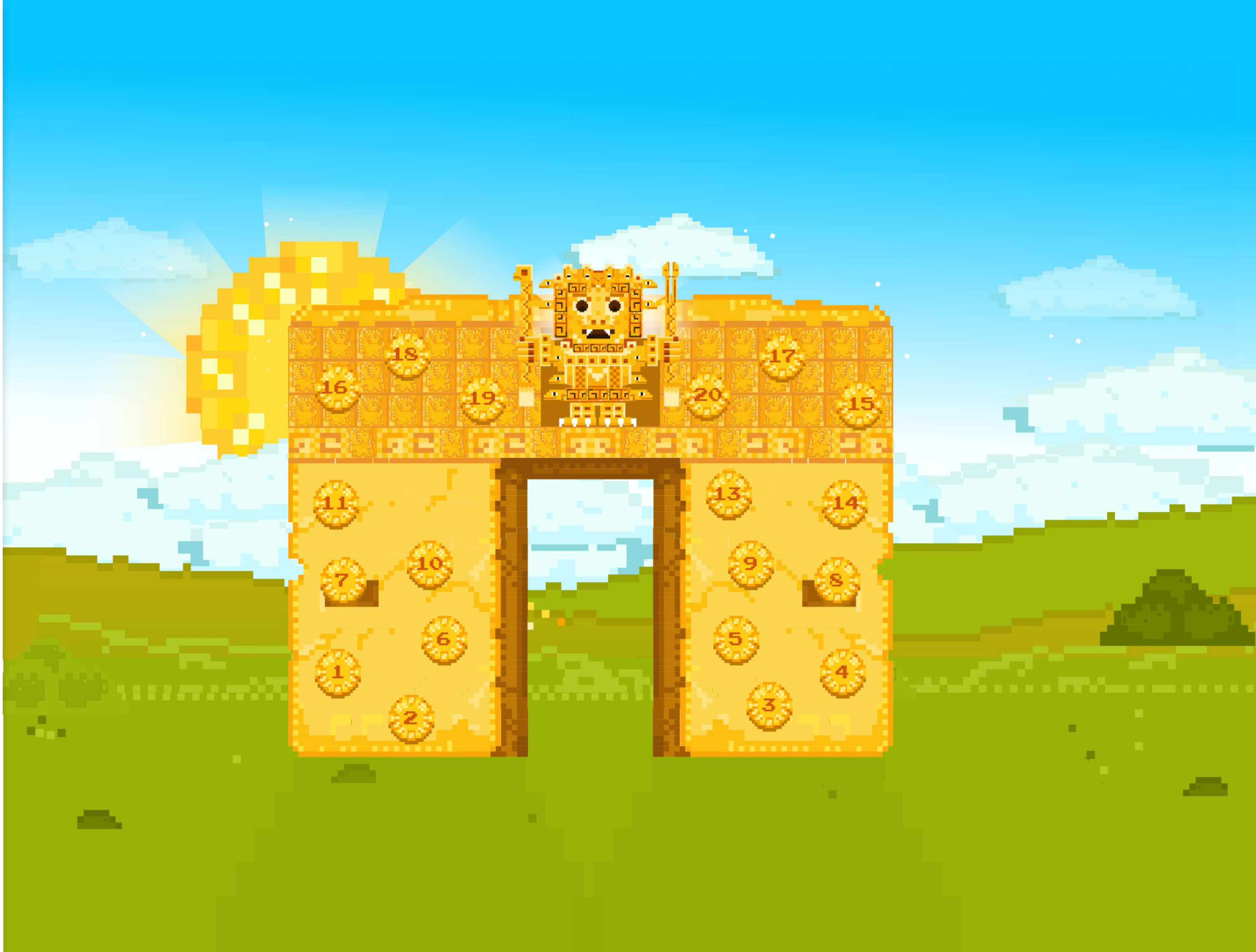
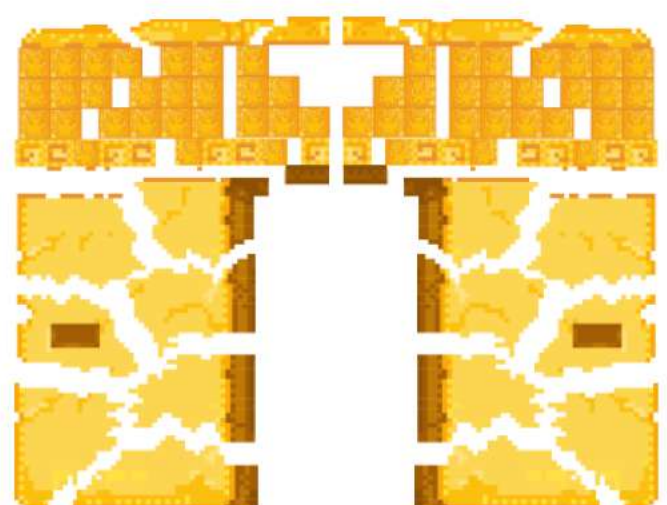
Construcción por los soles recuperados de los niveles del 9 al 15.

► Inicio



Construcción por los soles recuperados de los niveles del 16 al 19.

► Inicio



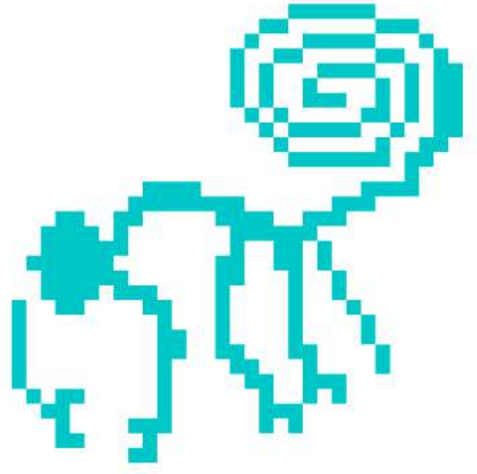
Nivel 20 completado, la puerta del sol esta completa.

▶ Personajes

Auquis, pequeños dioses que toman forma animal y ayudaban a los grandes dioses y al Gran Wiracocha en sus labores. Son inspirados en las líneas de nazca del mono, la araña y el colibrí.



▶ **MONO**



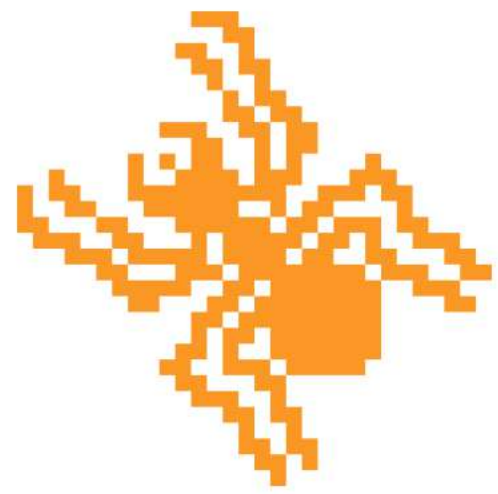
Es el Auqui más fiel del gran Dios Wiraqocha. En el cielo se le podía ver cerca a la constelación de la osa mayor. Era risueño, muy curioso y juguetón.

▶ **COLIBRÍ**



Este Auqui al caminar por la tierra lo hacía de tal forma que parecía que volaba, de allí su representación en forma de ave. Era muy respetado y temido en la antigüedad.

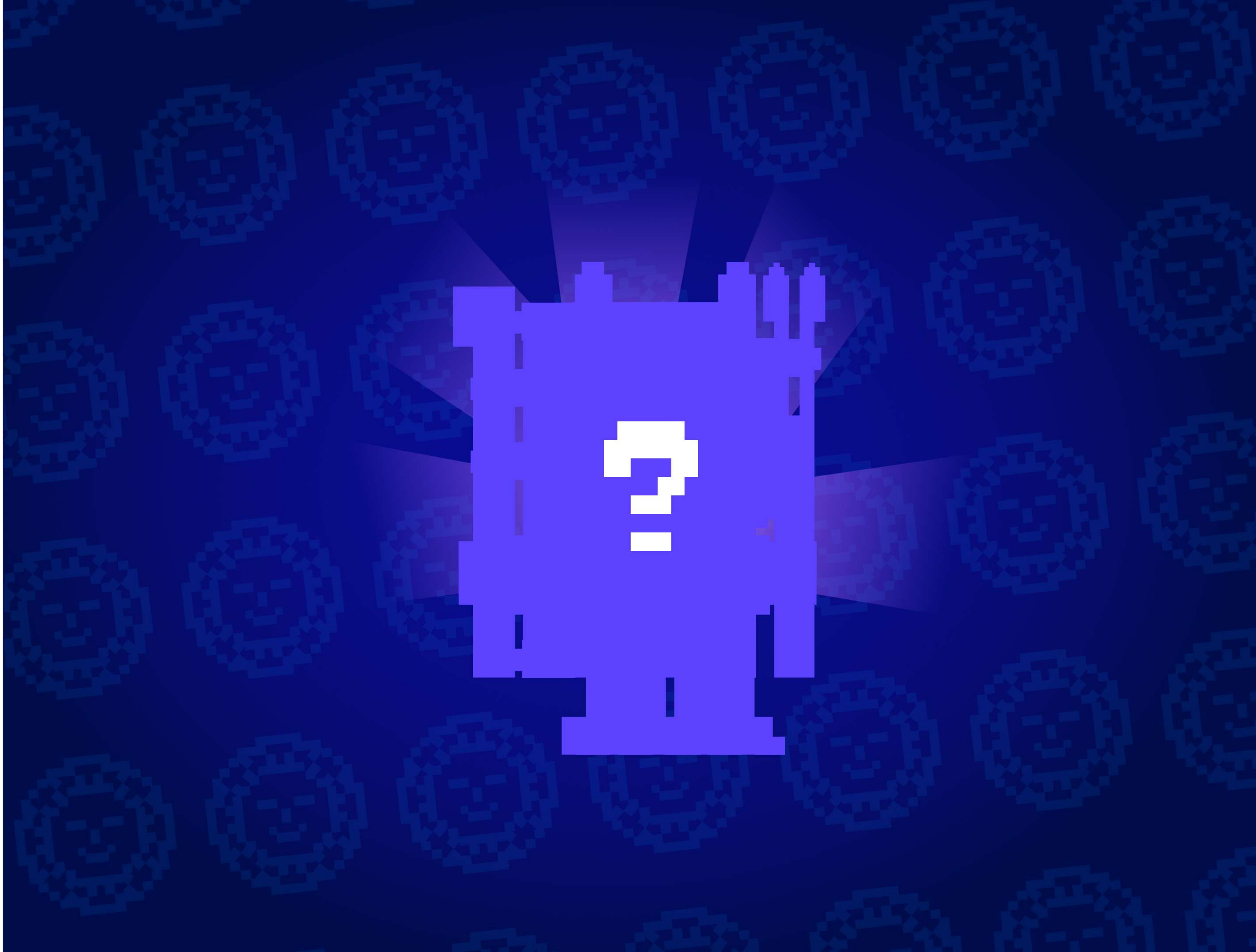
▶ **ARAÑA**



Dicen los viejos mitos que era el Auqui más paciente y de gran astucia. Dicen que planificaba el reparto de las lluvias por lo que era un gran benefactor.

▶ **PERSONAJE
SECRETO**

El Dios que trajo paz y luz al mundo. Iluminó al mundo con los rayos del sol, protegió y ayudó a la gente.



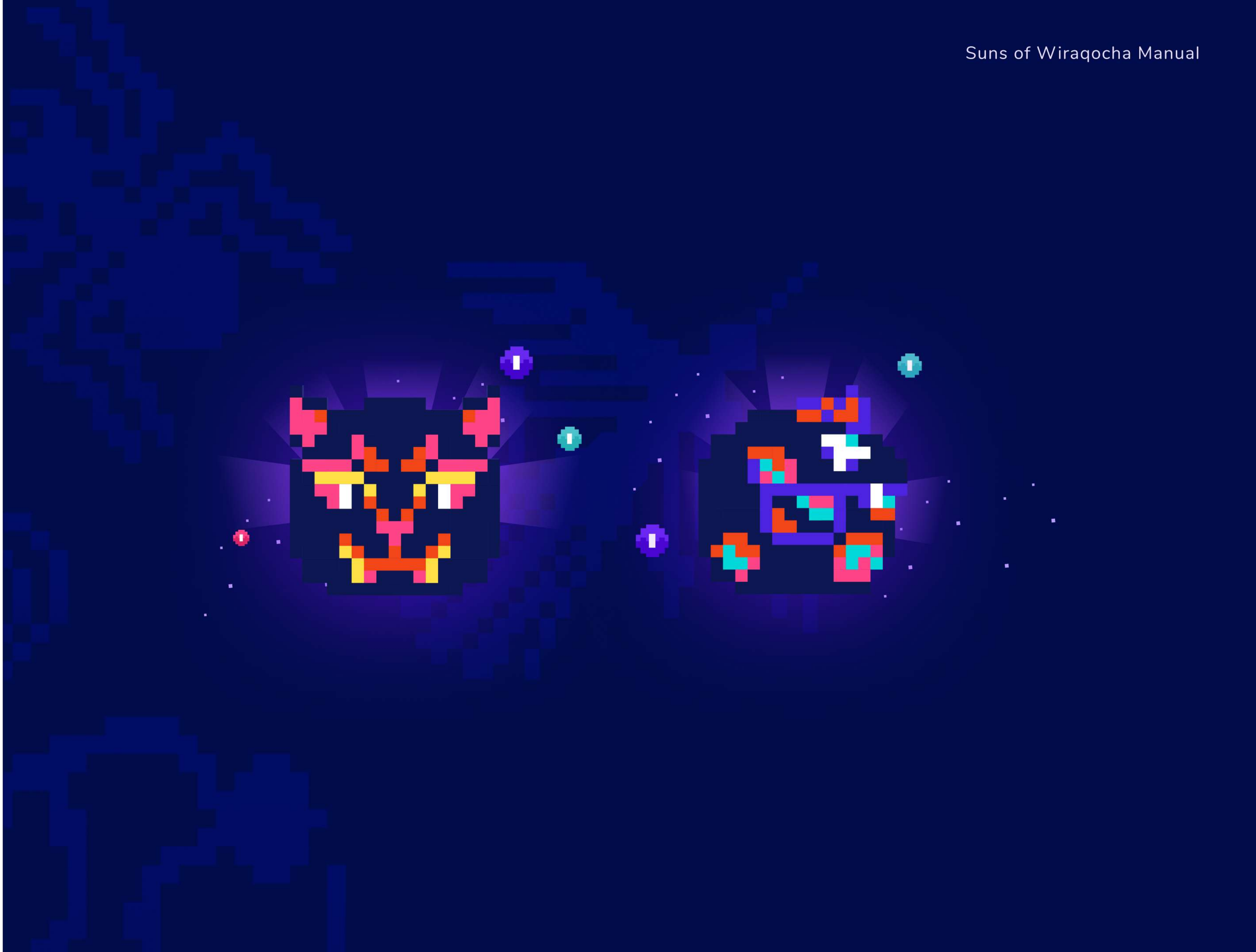
▶ WIRAQOCHA



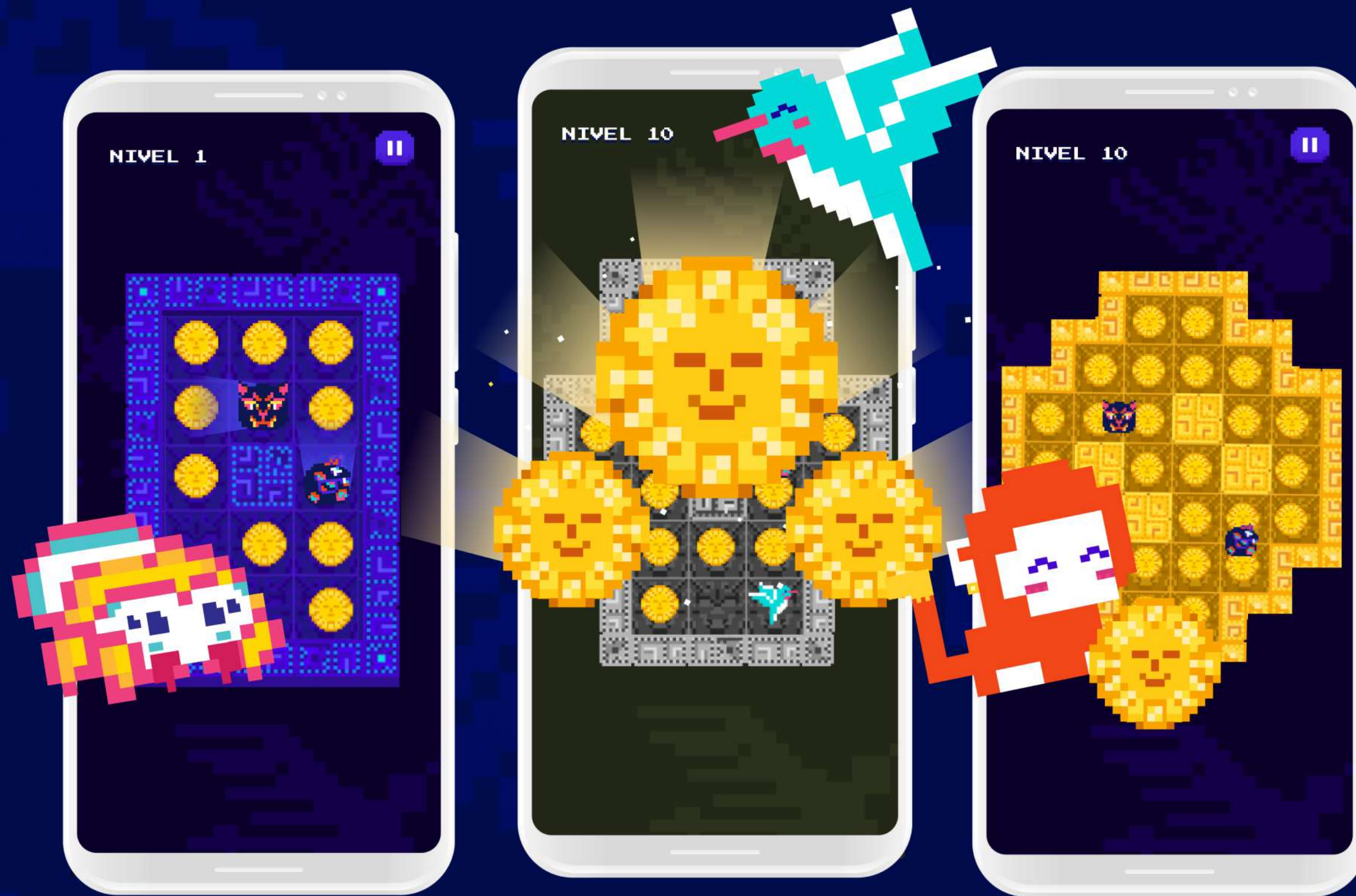
El Dios que trajo paz y luz al mundo. Iluminó al mundo con los rayos del sol, protegió y ayudó a la gente.

▶ ENEMIGOS

Puma y Amaru; un felino que se caracteriza por su fuerza, y una serpiente que es el representante de la comunicación entre mundos, quienes impedirán recuperar los soles.

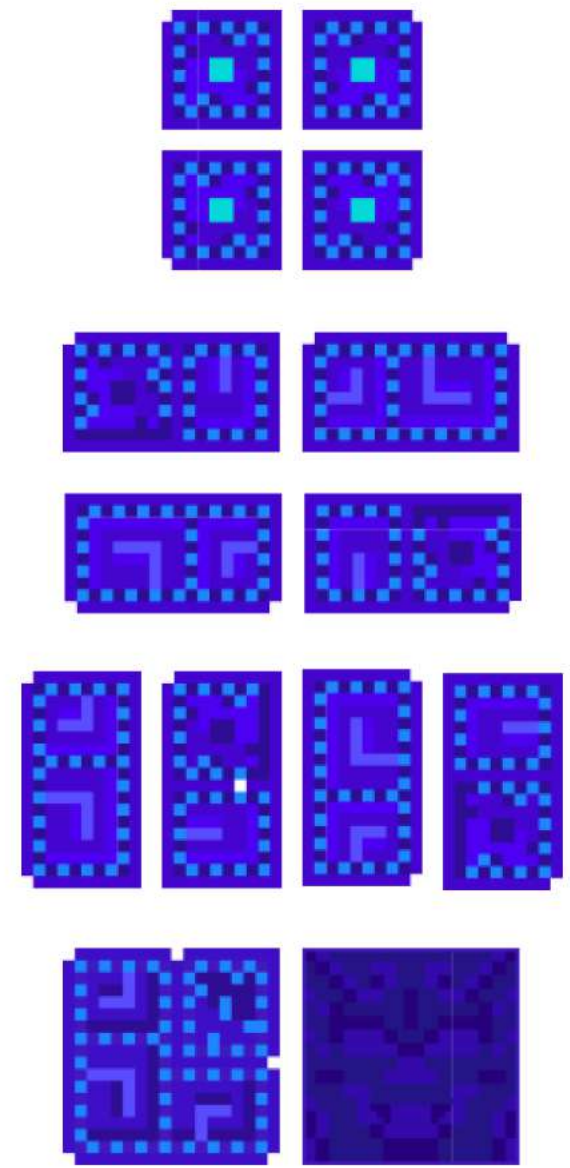


► Niveles



Cada nivel es único y tiene un reto diferente, en los niveles debes pasar por las 3 fases, partiendo desde el reino de los demonios hasta el reino de los dioses.

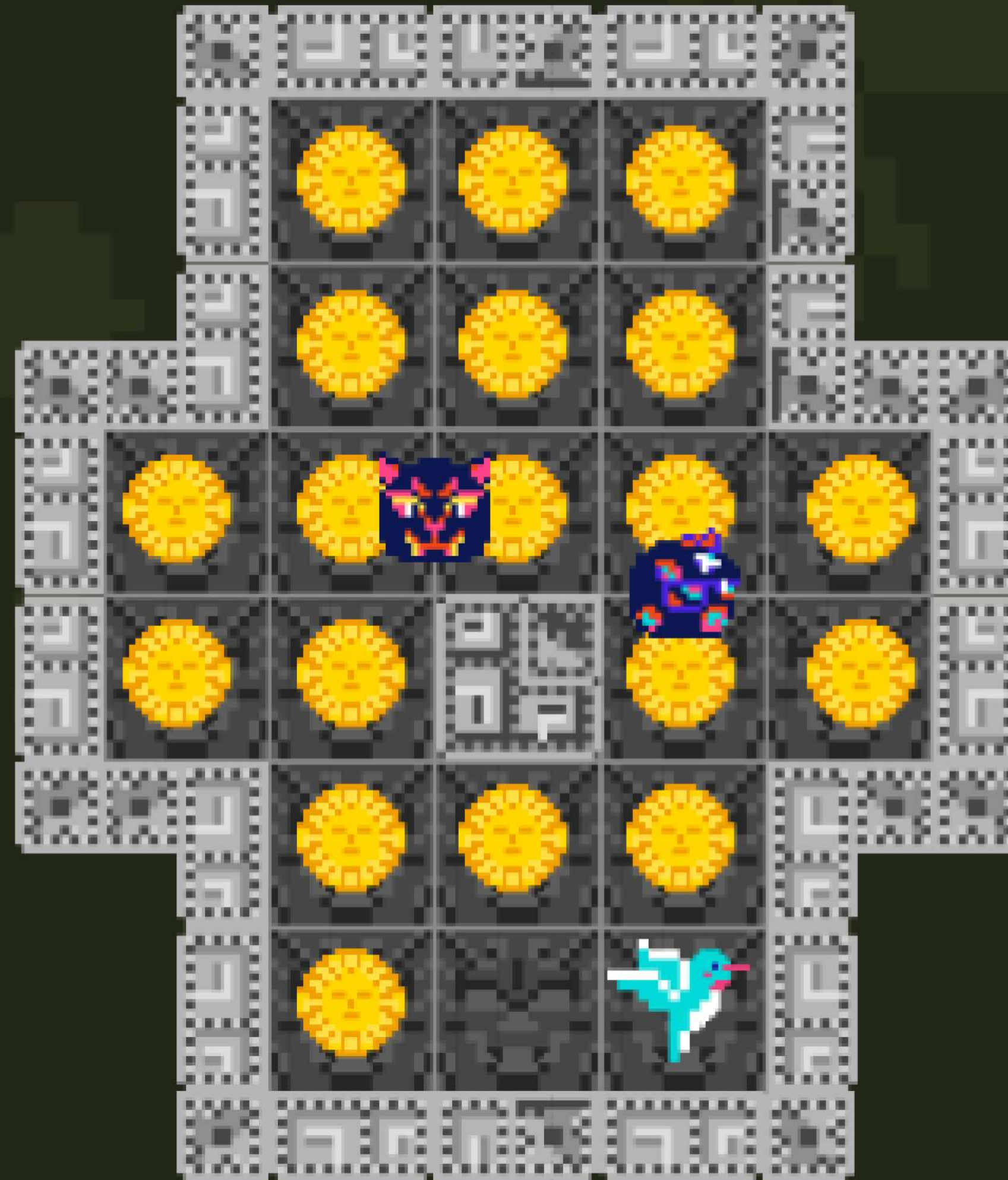
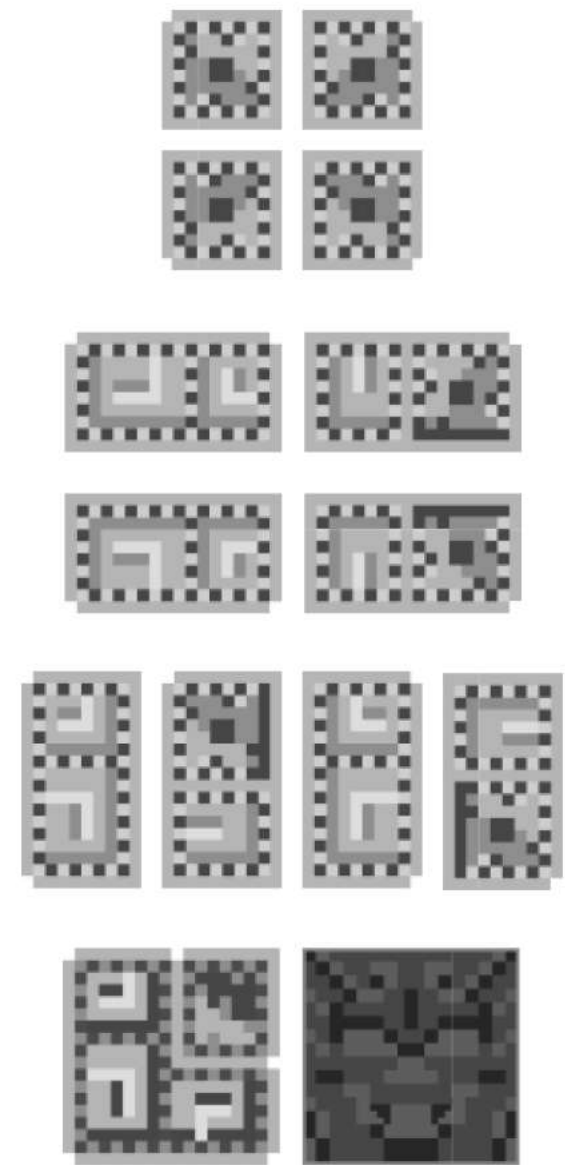
▶ 1ra Fase



Niveles del 1 al 8.

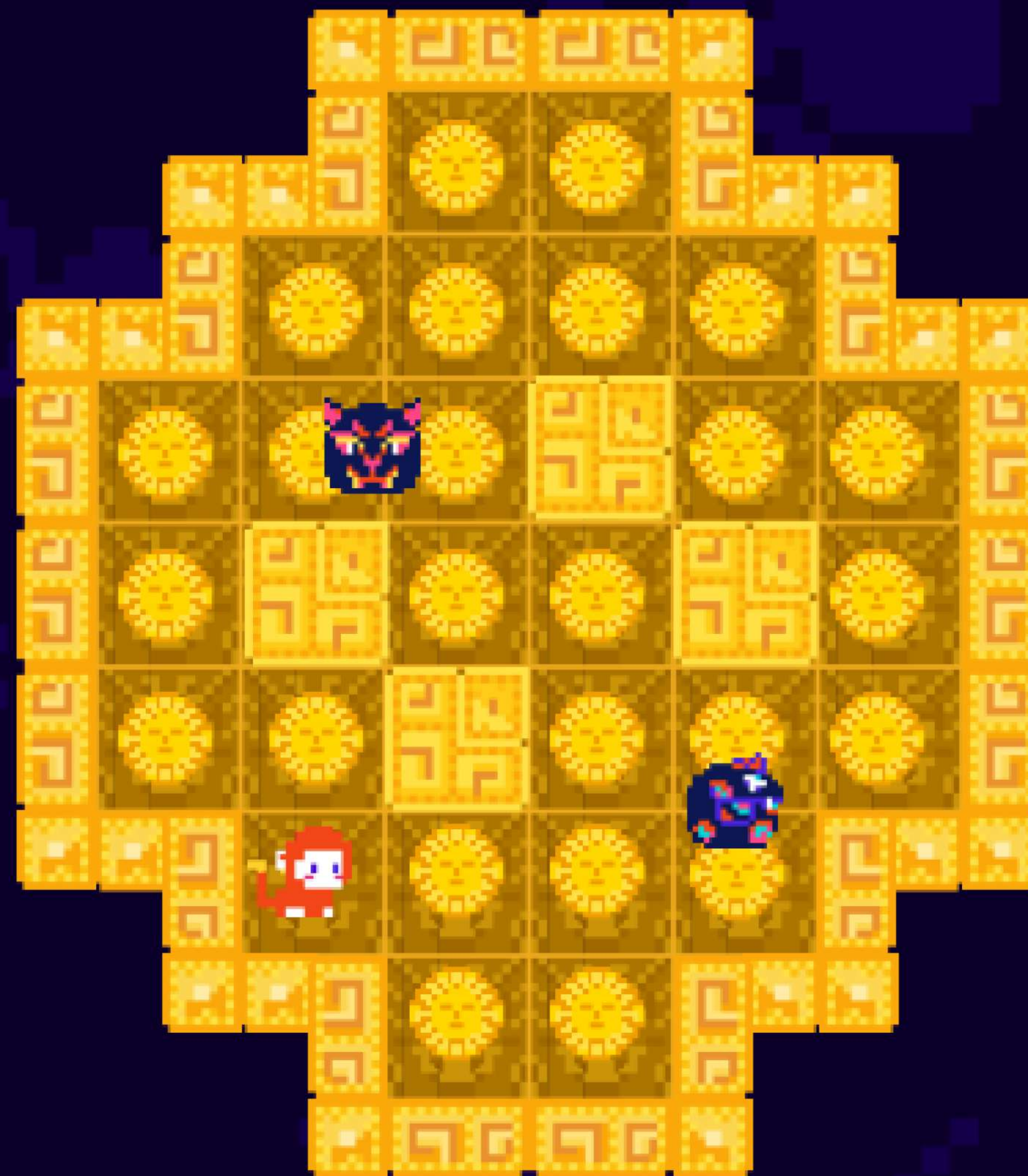
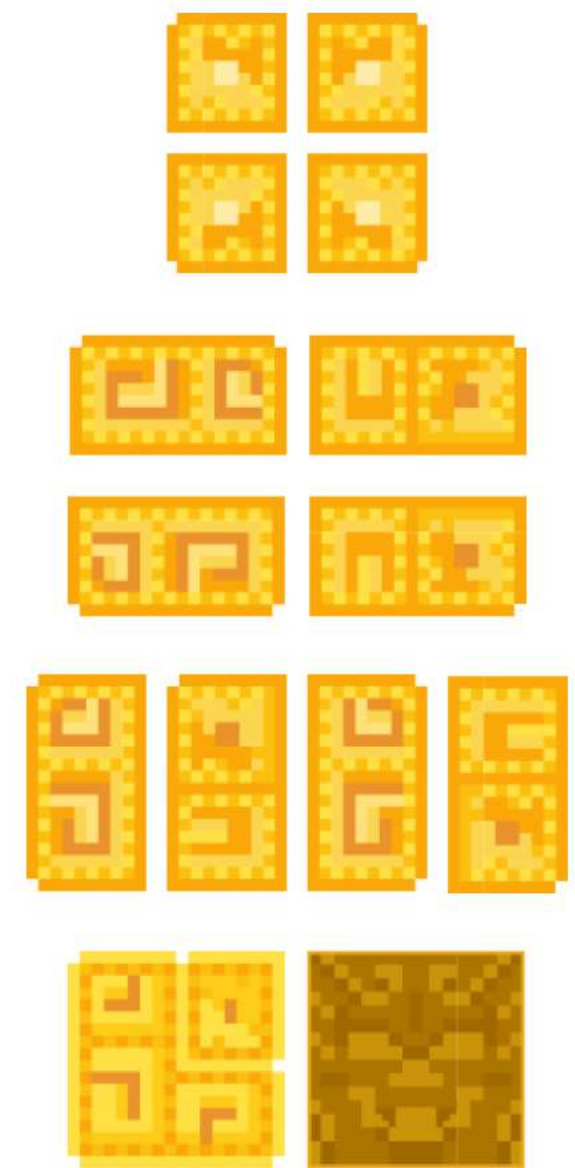


► 2da Fase



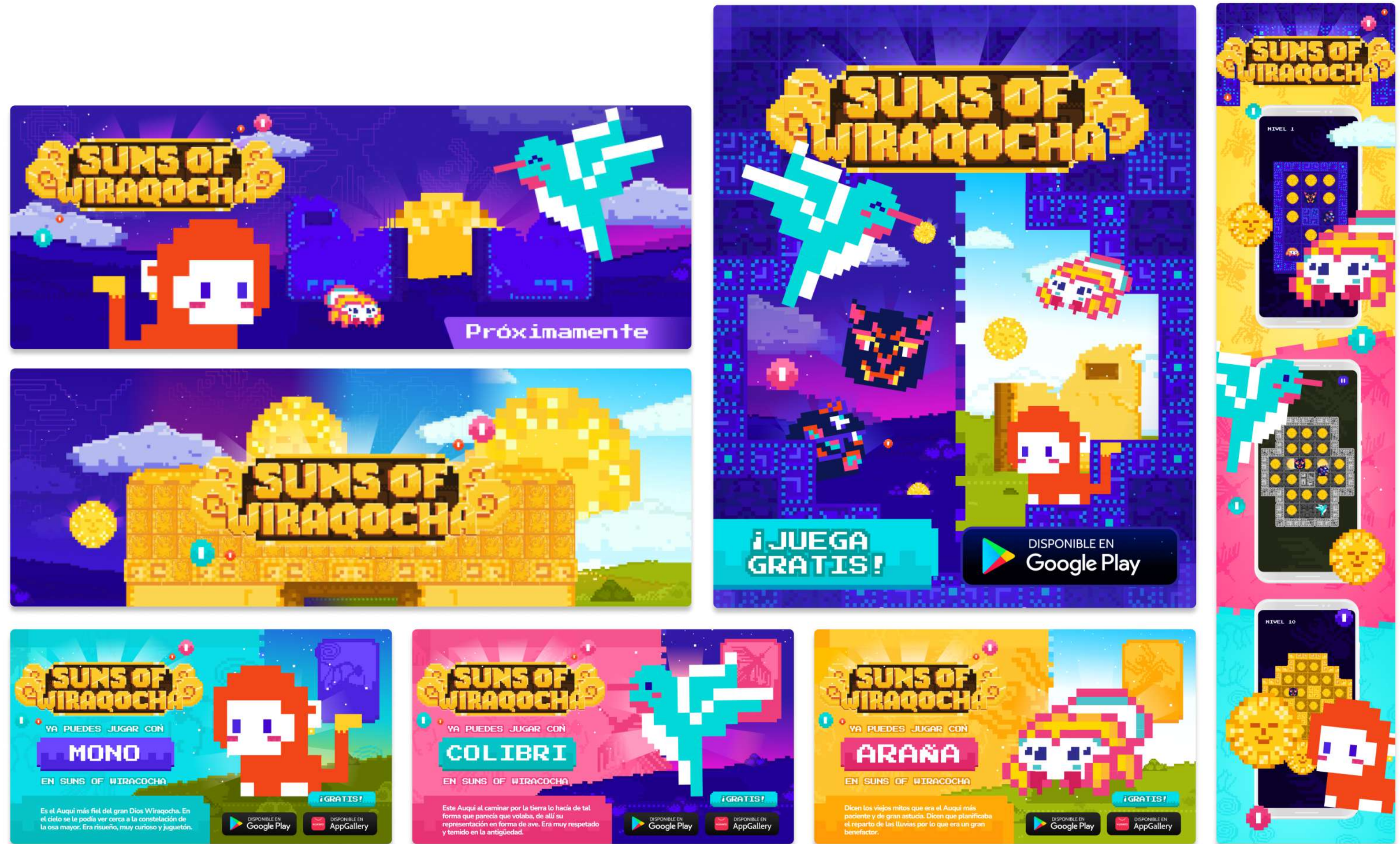
Niveles del 9 al 15.

▶ 3ra Fase

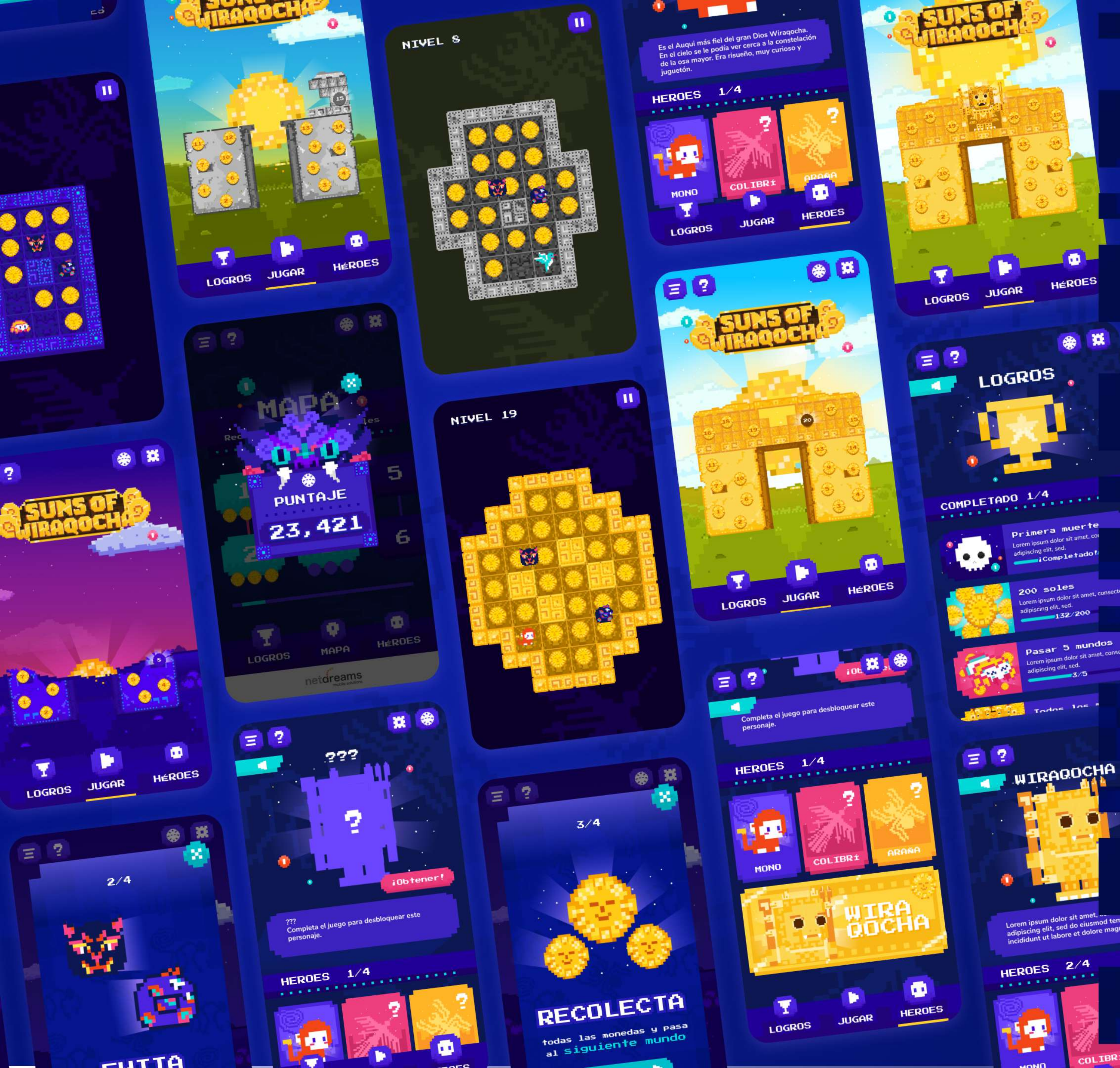


Niveles del 16 al 20.

► Piezas Gráficas



Piezas gráficas para redes sociales de Suns of Wiraqocha.



¡GRACIAS!